

jœ dè sèt famiy

Jeu des sept familles

Âge : 4 et 5 ans.

Nombre de joueurs : de 2 à 6.

Autonomie : l'aide d'un adulte est requise pour expliquer les consignes.

But : identifier les phonèmes entendus dans les mots présentés sur chaque carte et les rassembler par « famille ».

Le but du jeu

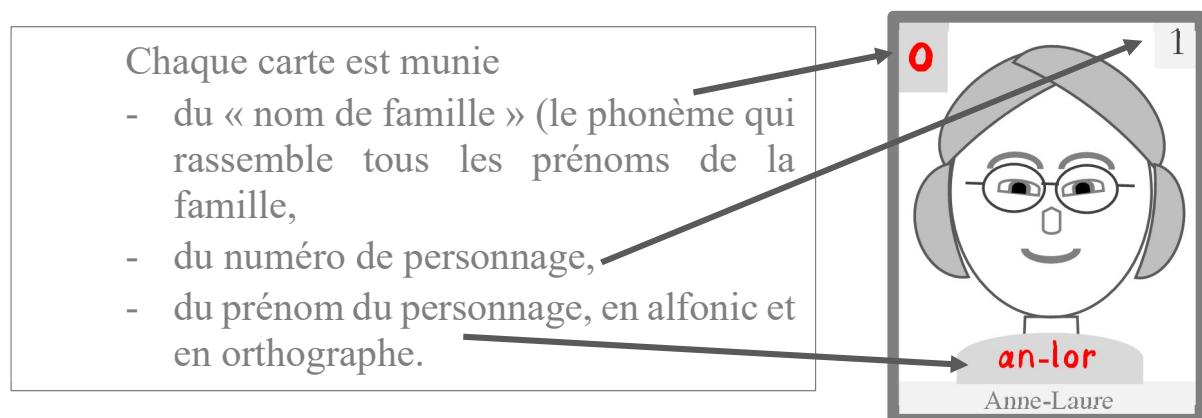
Le but est de réunir le plus de familles complètes.

Les cartes

Le jeu compte 42 cartes composant 7 familles :

1. une grand-mère, (avec des prénoms contenant les phonèmes voulus)
2. un grand-père,
3. une maman,
4. un papa,
5. une fille,
6. un garçon.

Dans notre jeu en alfonic, chaque membre de la famille porte un prénom contenant un phonème commun à toute la famille.



Chaque carte est munie

- du « nom de famille » (le phonème qui rassemble tous les prénoms de la famille),
- du numéro de personnage,
- du prénom du personnage, en alfonic et en orthographe.



JEU DES 7 FAMILLES : JEU DE CLASSEMENT PAR PHONÈMES.

But : rassembler les membres de chaque famille de phonèmes entendus.

Les règles du jeu

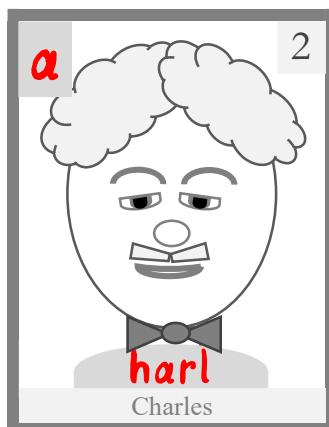
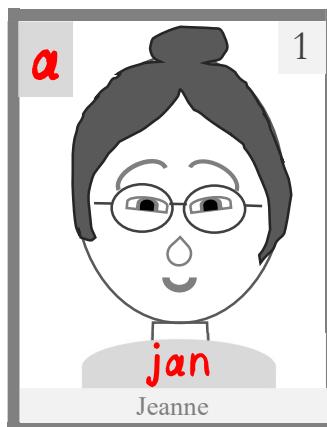
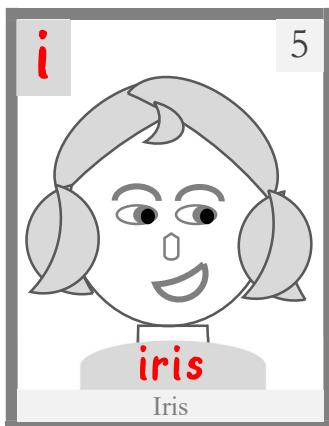
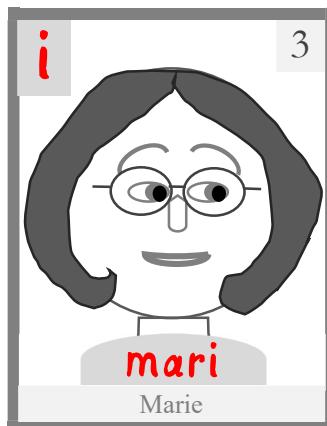
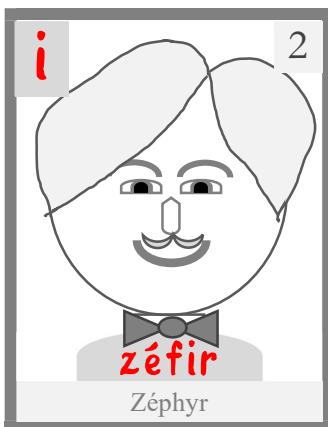
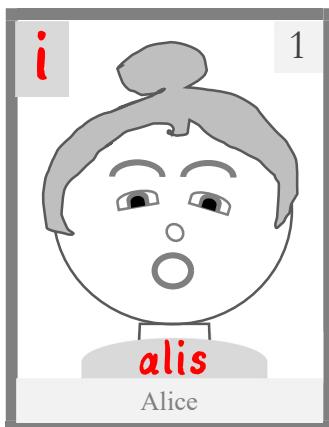
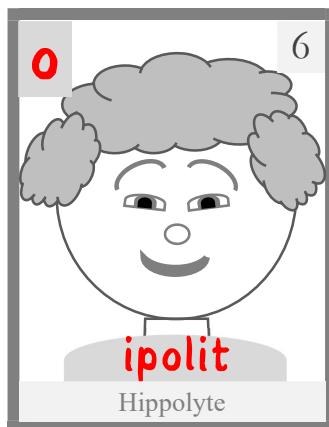
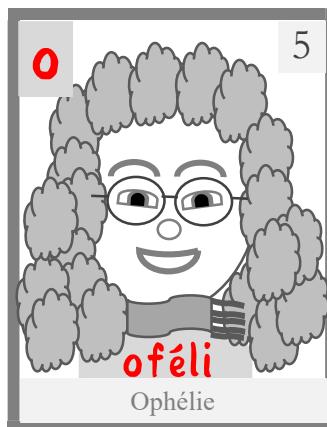
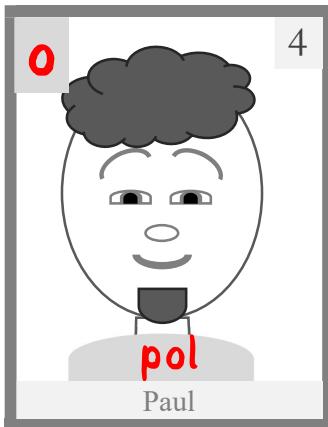
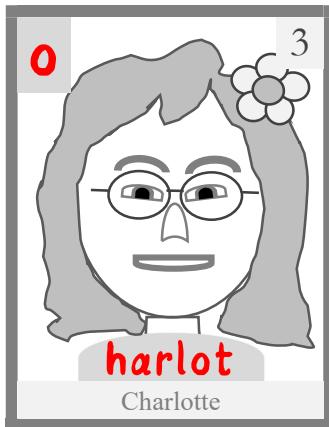
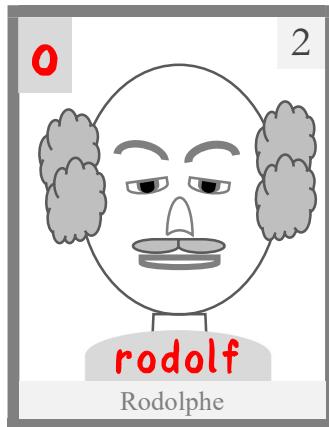
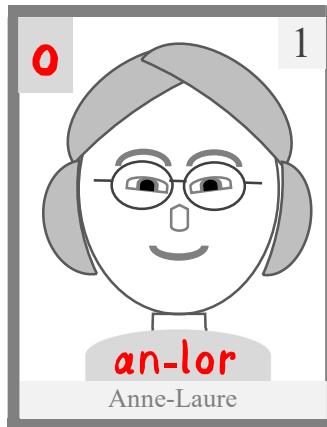
1. Distribuer 7 cartes à chaque participant. Les cartes restantes font office de pioche.
2. Pour débuter la partie, le premier joueur demande à un adversaire de son choix s'il possède une carte précise. Par exemple : « Dans la famille “o”, je voudrais la maman Charlotte. » Si l'adversaire questionné possède la carte, il doit la donner à celui qui la lui demande. S'il ne la possède pas, le joueur qui a posé la question pioche une carte.
3. Quand il pioche,
 - a. si le joueur tombe justement sur la carte qu'il cherchait, il doit dire à voix haute : « Bonne pioche ! » Il peut alors rejouer en demandant une autre carte à un adversaire de son choix.
 - b. S'il tombe sur une autre carte que celle souhaitée, il la garde dans sa main, mais son tour est terminé. C'est le tour du joueur situé à sa gauche de demander une carte.
4. Attention : un joueur ne peut demander une carte d'une famille que s'il en possède déjà une dans son jeu (on ne peut que continuer une famille dont on a déjà un membre).
5. Lorsqu'un joueur a rassemblé toute une famille (6 cartes), il la pose devant lui et la partie continue jusqu'à ce que la pioche soit vide.
6. Quand la pioche est vide, il faut compter combien chaque joueur possède de familles complètes. Le joueur qui rassemble le plus de familles a gagné.

Bon amusement !



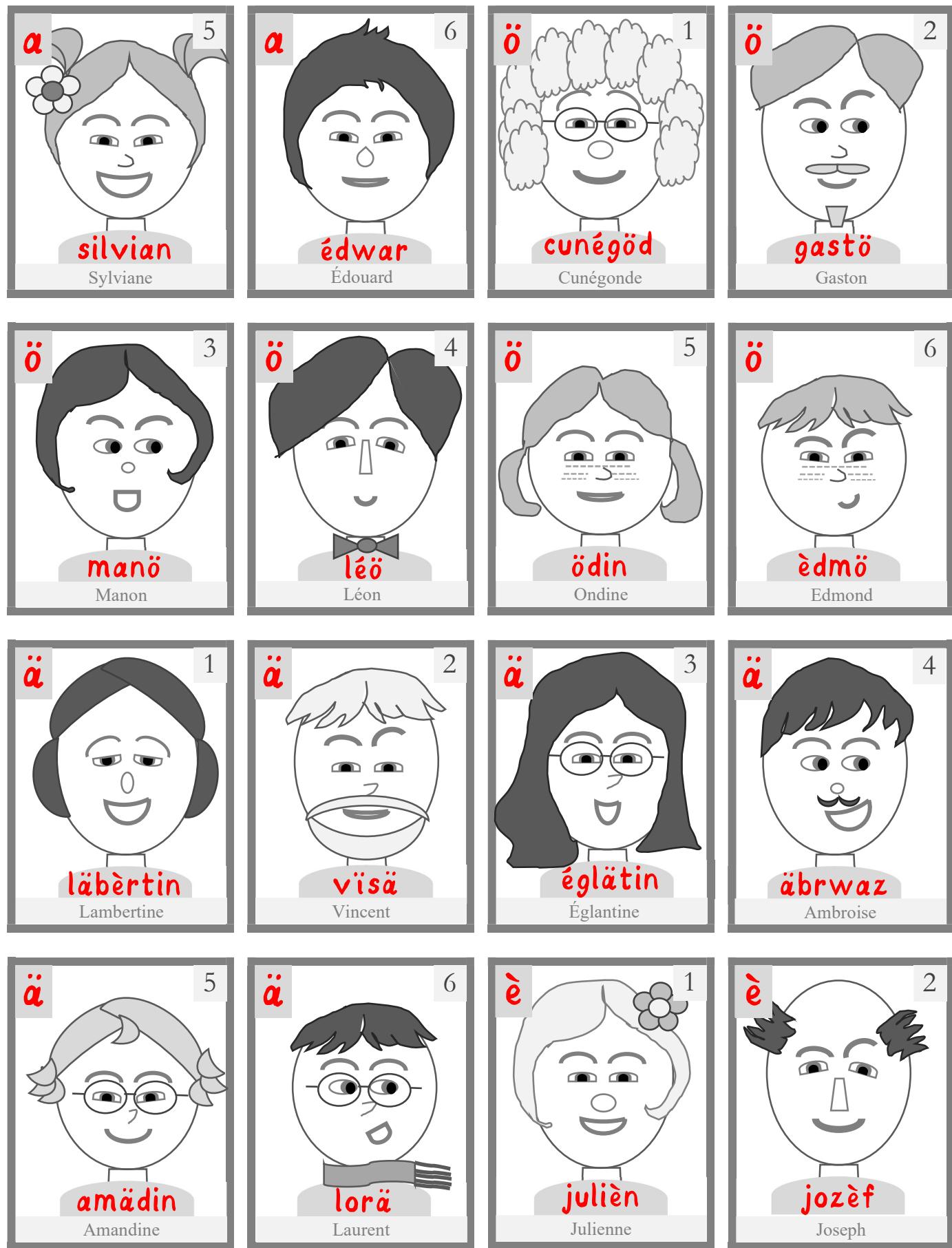
JEU DES 7 FAMILLES : JEU DE CLASSEMENT PAR PHONÈMES.

But : rassembler les membres de chaque famille de phonèmes entendus.



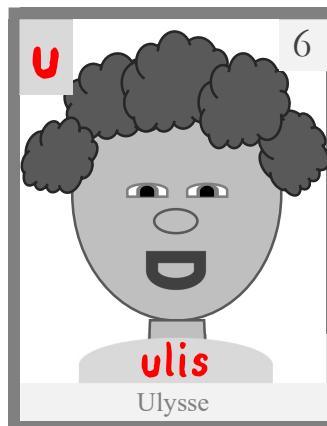
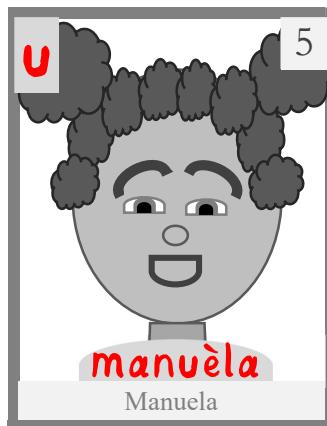
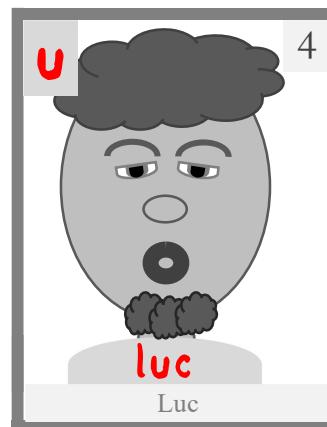
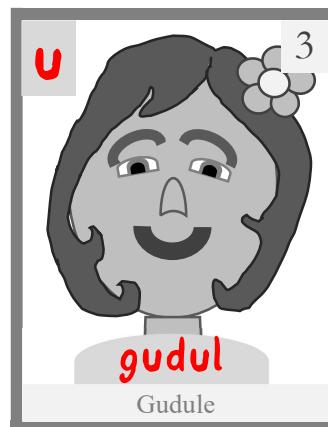
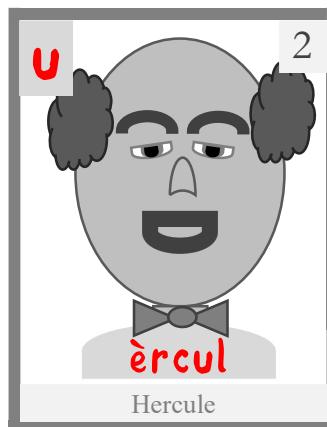
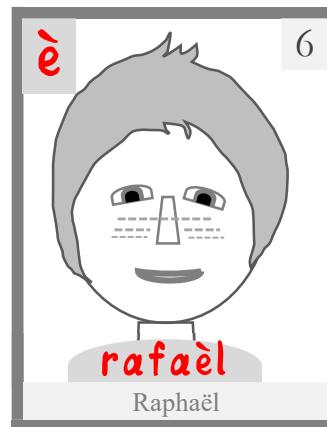
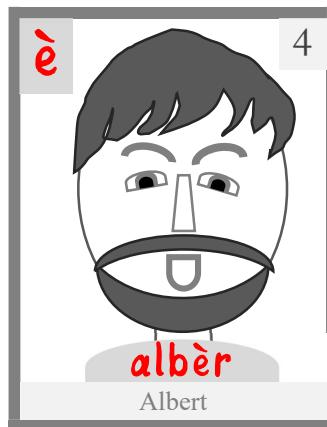
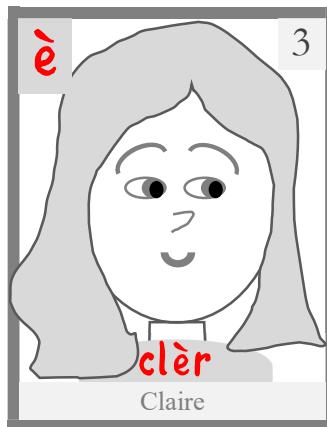
JEU DES 7 FAMILLES : JEU DE CLASSEMENT PAR PHONÈMES.

But : rassembler les membres de chaque famille de phonèmes entendus.



JEU DES 7 FAMILLES : JEU DE CLASSEMENT PAR PHONÈMES.

But : rassembler les membres de chaque famille de phonèmes entendus.



Dessins : © Wendy Nève.



Apprendre à lire et à écrire le français avec l'alfonic
Pour un apprentissage plus logique et plus décontracté. • Je parle donc j'écris !
www.alfonic.org